

Frei ab 18 Frei ab 18 Frei ab 18

Hallo hier spricht dein Glücksspielautomat:
Von jedem Euro, den du in mich reinsteckst, schlucke ich satte 40 Cent. Den Rest gebe ich dir als Gewinn verpackt zurück. Falls ich dir dein Guthaben auszahlen soll, musst du die Geld zurück-Taste drücken. Aber ich hab's gern, wenn du weiter spielst, bis du nichts mehr hast''

Verlust

Auf Verlust programmiert!!!

Wer spielt, sollte eins wissen: Was am Geldspielautomat abläuft, ist kein Zufall. Der Automat ist so programmiert, dass ein Spieler auf Dauer durchschnittlich 30€ in der Stunde verliert.

Ob du Risiko-, Nachstart- oder „Doppelt-oder-nichts“-Taste drückst, die Zahlen abdeckst, dir irgendwelche Systeme ausdenkst, darauf hörst, wie tief das Geldstück fällt, an zwei oder mehr Automaten gleichzeitig spielst, den Automaten wechselst oder was auch immer – vergiss es:

Der Automat ist programmiert, dass ein Spieler auf Dauer im Schnitt 30€ in der Stunde verliert!

Die vielen Lichter, Schalter und Knöpfe sind dafür da, dich auf Trab zu halten.

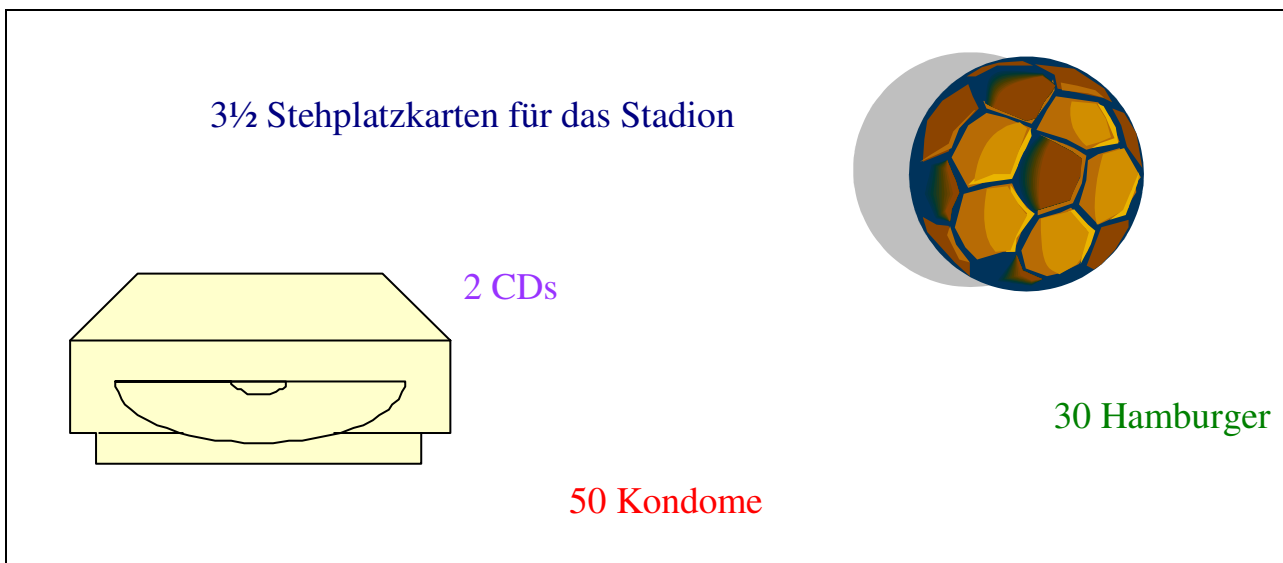
Unbestechlich

Berechnend. Auf Abkassieren programmiert. Nicht zu knacken. Bei den Spielautomaten, die noch mechanisch liefen, konnte man noch einiges drehen. Aber die gibt's schon lange nicht mehr. Schließlich wollen die Automatenaufsteller was verdienen. Die gehen kein Risiko ein. Die sind nicht blöd.

Hinter der Glitzerfassade sitzt ein Elektronikgehirn!

Verspielt und verloren

Hier ein paar Beispiele, was man so im Durchschnitt **in einer einzigen Stunde** alles verliert:



Wer das Geschäft macht

Die großen Gewinner sind die Automatenaufsteller. Die gehen nämlich kein Risiko ein. Sie wissen:

➔ **Die Automaten sind programmiert!**

Und sie wissen:

➔ **Im Durchschnitt machen sie pro Automat in der Stunde 30 Euro Gewinn!**

- Jeder Spielautomat kassiert durchschnittlich 1.500 Euro im Monat
- Über 2,2 Milliarden Euro verlieren Spieler und Spielerinnen im Jahr an Geldspielautomaten
- Davon gehen knapp 1 Mrd. Euro an Bund, Länder und Gemeinden
- Der Rest ist der Gewinn für die Automatenaufsteller

Was tun, wenn dich die **GLÜCKSSPIEL**sucht gepackt hat?

Tipps für Spieler:

Glücksspielen kann süchtig machen- ohne, dass du es gleich bemerkst.

Hier einige Anzeichen dafür:

- Ⓢ Wenn du mehr Geld verspielst, als du willst
- Ⓢ Wenn du Schulden machst
- Ⓢ Wenn du Sachen von dir verkaufst oder dir sonst irgendwie Geld besorgst um Spielen zu können
- Ⓢ Wenn du nach dem Spielen Katzenjammer hast
- Ⓢ Wenn du spielst, um Ärger, Sorgen und Frust los zu werden
- Ⓢ Wenn du dich mehr um den Automaten, als für deine Freunde und Bekannten interessierst
- Ⓢ Wenn du mit dem Spielen aufhören willst und wieder rückfällig wirst
- Ⓢ Wenn die Spielhalle dein zweites Zuhause ist

Wenn du vom Geldspielautomaten wegkommen willst, gibt es für dich gute Auswege:

- Ruf eine Hotline an
- Sieh im Internet nach
- Kontaktiere eine Beratungsstelle

Weitere Infos unter :

www.dhs.de

www.gluecksspielsucht.de

www.bzga.de

Telefon: 01801-372700